

๓. โครงการป้องกันและแก้ไขปัญหาลูกติดเกม ปี ๒๕๖๒

วัตถุประสงค์

๑. เพื่อคัดกรองเด็กวัยเรียนและเยาวชนที่มีปัญหาในการติดเกม
๒. เพื่อส่งเสริมความรู้ ความเข้าใจในการป้องกันและแก้ไขปัญหาลูกติดเกมและเยาวชน

กิจกรรม

๑. ประชุมหารือผู้ที่เกี่ยวข้อง เพื่อวางแผนหาหรือแนวทางในการดำเนินกิจกรรม
๒. เสนอโครงการเพื่อขออนุมัติจากนายกเทศมนตรีตำบลจันทอน
๓. ประสานงานวิทยากรกับโรงพยาบาลศูนย์สกลนคร
๔. ประชาสัมพันธ์เผยแพร่โครงการในกลุ่มเป้าหมาย
๕. ดำเนินกิจกรรมดังนี้

๕.๑ จัดอบรมการป้องกันและแก้ไขปัญหาลูกติดเกมในกลุ่มวัยเรียน จำนวน ๑ วัน เรื่องโดยอาศัย
กระบวนการกลุ่ม

๕.๒ มีการประเมินแบบทดสอบการติดเกม (Game Addiction Screening Test-Gast)

จำนวนเป้าหมาย

เด็กวัยเรียน จำนวน ๕๐ คน ได้แก่โรงเรียนนายอวัฒนา

งบประมาณ

๑๐,๐๐๐ บาท

ผู้รับผิดชอบ โรงเรียนนายอวัฒนา





